REGISTRO DE PERSONAJE JUGADOR

Personaje _____

Alineamiento _____ **Raza** _____ **Categoría** _____ **Nivel** _____

Nombre Jugador _____ **Familia** _____ **Raza/Clan** _____

País origen _____ **Feudo/Patrón** _____ **Religión** _____

Sexo _____ **Edad** _____ **Categoría Social** _____ **Status** _____

Altura _____ **Peso** _____ **Rango de nacimiento** _____ **Nº hermanos** _____

Pelo _____ **Ojos** _____ **Aspecto** _____ **Belleza** _____

HABILIDADES

	FUE	**Prob golpe**	**Aj. daño**	**Peso autor.**	**Esfzo. máx.**	**Abrir puertas**	**Dob.Bar. alz. puer.**
	DES	**Aj. reacción**		**Aj. ataq. proyectiles**		**Aj. defensa**	
	CON	**Aj. PG**	**Shock sist.**	**Superv. revivif.**	**Protec. veneno**	**Regen.**	
	INT	**Nº leng.**	**Nivel conj.**	**Apr. conj.**	**Conj./ nivel**	**Inmun. a conj.**	
	SAB	**Aj. def. mágica**		**Bonif. conj.**	**Fracaso conj.**	**Inmun. a conj.**	
	CAR	**Nº máx. servidores**		**Lealtad base**		**Ajuste reacción**	

MOVIMIENTO

Índice base _____

Ligero	( )	_____
Moderado	( )	_____
Fuerte	( )	_____
Severo	( )	_____
Trote	(×2)	_____
Correr	(×3)	_____
Correr	(×4)	_____
Correr	(×5)	_____

TIRADAS SALVACIÓN

_____	**Paralización / Veneno**	_____
_____	**Cetro, vara o varita**	_____
_____	**Petrificación / Polimorfiz.**	_____
_____	**Arma de aliento**	_____
_____	**Conjuros**	_____

Modificadores **Des** _____ **Sab** _____ **Salvación**

ARMADURA

CA

CA Ajustado

Sorprendido _____

Sin escudo _____

Por la espalda _____

Tipo armadura (Piezas)

_____

_____

_____

Defensas _____

Puntos de Golpe	**Heridas**

ARMAS DE COMBATE

Arma	#AT	Aj. daño	GAC0	Daño (PM/G)	Alcance	Peso	Talla	Tipo	Velocidad
				/					
				/					
				/					
				/					
				/					
				/					

Ataques especiales _____

_____

_____

Munición: _____ _____ □□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□ _____ □□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□ _____ □□□□□

Habilidades especiales

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

Pericias/Habilidades/Lenguajes

_____(___/___) _____(___/___)

_____(___/___) _____(___/___)

_____(___/___) _____(___/___)

_____(___/___) _____(___/___)

_____(___/___) _____(___/___)

_____(___/___) _____(___/___)

_____(___/___) _____(___/___)

_____(___/___) _____(___/___)

_____(___/___) _____(___/___)

_____(___/___) _____(___/___)

_____(___/___) _____(___/___)

_____(___/___) _____(___/___)

_____(___/___) _____(___/___)

_____(___/___) _____(___/___)

_____(___/___) _____(___/___)

THOR '99

Equipo

Objeto	Localiz.	Peso	Objeto	Localiz.	Peso	Objeto	Localiz.	Peso

Provisiones

Agua/vino

□□□□□□□ □□□□□□□
□□□□□□□ □□□□□□□

Raciones

□□□□□□□ □□□□□□□
□□□□□□□ □□□□□□□
□□□□□□□ □□□□□□□
□□□□□□□ □□□□□□□
□□□□□□□ □□□□□□□
□□□□□□□ □□□□□□□

Comida

□□□□□□□ □□□□□□□
□□□□□□□ □□□□□□□
□□□□□□□ □□□□□□□

Puntos de Experiencia

Tesoro

Monedas

Gemas

Otros objetos valiosos

Información variada (Objetos mágicos, palabras de mando, pequeños mapas, etc.)

Servidores/Animales compañeros

Nombre	CA	Raza/Categoría	DG/Nivel	#AT	GAC0	Daño/Efectos	pg	Habilidades
Antecedentes								
Antecedentes								
Antecedentes								

THOR '99